

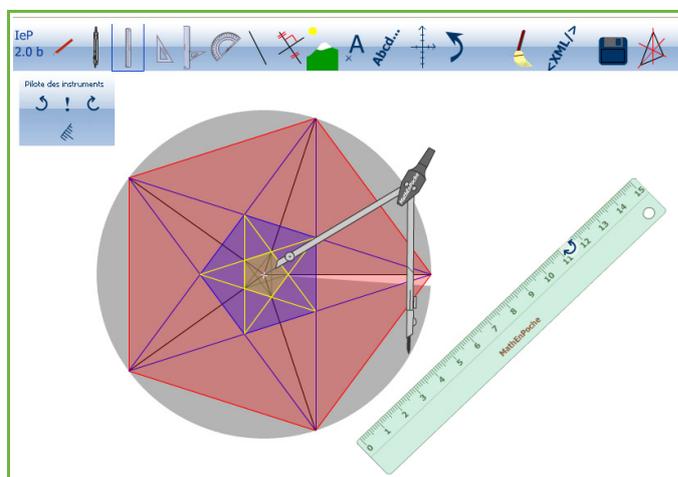
UN LOGICIEL DE CONSTRUCTION PAS À PAS

InstrumenPoche est un logiciel permettant de construire des figures à l'aide d'instruments virtuels. Il permet d'utiliser dans une même interface des outils de géométrie, des repères, des insertions d'images, etc. Les constructions géométriques réalisées peuvent être enregistrées à la manière d'un petit film pour être visionnées ultérieurement.

Ce logiciel est libre, gratuit et téléchargeable à l'adresse :

<http://www.instrumenpoche.net>

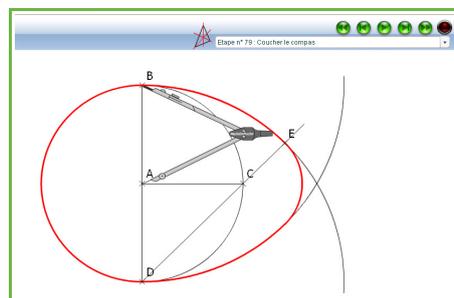
InstrumenPoche peut être utilisé en vidéoprojection ou sur un tableau interactif afin d'illustrer une méthode de tracé. Les élèves peuvent également l'utiliser seuls sur un ordinateur, pour se familiariser d'une manière ludique avec les outils utilisés en géométrie, tout en étant libérés de certaines contraintes liées aux objets réels.



DE MULTIPLES POSSIBILITÉS D'UTILISATION

Grâce aux différentes options de mise en forme (choix de la couleur et du style des traits...) et aux possibilités de codage, les figures construites sont claires et soignées. Elles peuvent alors être imprimées directement ou exportées vers un traitement de texte.

L'interface permettant le défilement des constructions enregistrées est très simple d'utilisation. Elle permet d'avancer en mode normal, en mode par étape ou bien d'aller directement à la figure totalement construite.



UN SITE RICHE EN RESSOURCES

De nombreuses animations sont disponibles sur le site d'**InstrumenPoche**, dans la rubrique « Bibliothèque ». Vous pouvez les visionner et proposer celles que vous avez construites.